

FELIPE WALTRICK

UX/UI Designer

Curitiba, Paraná - Bairro Alto

Contatos:

- linkedin.com/in/felipe-waltrick/
- waltrick.contato@gmail.com
- instagram.com/uxpertdesign
- 41 98759-4021 | 41 99515-8908

Portfólio:

felipewaltrickk.github.io/portfolio/

Idiomas:

INGLÊS FLUENTE

- InFlux High Advanced English (curso completo 2015-2017)
- TOEIC Test (score aprovado no teste em 2017)

PORTUGUÊS NATIVO

Cursos / Certificados:

Google Foundations of UX Design

Curso estrangeiro e online sobre os principais fundamentos iniciais de UX/UI Design. Plataforma Coursera.

C#: Programação orientada a objetos

Udemy. 37 hrs. de curso + projeto.

Desenvolvimento Web Completo

Udemy. 109 hrs de curso + projetos.

Hard Skills:

- Photoshop: ● ● ● ● ●
- Illustrator: ● ● ● ● ●
- Figma: ● ● ● ● ●
- Adobe XD: ● ● ● ● ●
- Sketch: ● ● ● ● ●
- Lucidchart: ● ● ● ● ●

Sobre mim:

19 anos, Curitiba, estudante acadêmico e profissional de UX/UI Design, apaixonado por tecnologia e design no geral, em constante desenvolvimento de minhas habilidades com as principais ferramentas desse universo. Criativo, curioso, investigador e com um enorme desejo de me desenvolver e solucionar problemas através do design centrado no usuário e da usabilidade.

Experiências de trabalho

Trade na Mão - PJ: UX/UI Designer Mar. 2021 - Presente

Com a missão de desenvolver uma plataforma de Day Trade, contendo um simulador do mercado financeiro e conteúdos educacionais para alunos dos cursos disponibilizados pela TnM, atuo diretamente no design visual dessa aplicação, tive envolvimento desde a ideação do projeto, e tenho sido elemento essencial na construção de sketches e wireframes, prototipagem das telas, estudo de caso e investigação das necessidades dos usuários desse nicho. Desde a minha chegada no projeto, contribuí ativamente na elaboração de insumos para as primeiras sprints do time de dev. e desenvolvi conteúdo suficiente para que os analistas pudessem escrever todas as histórias e casos de uso necessários para dar vazão no andamento do projeto.

Escriba - PJ: UX/UI Designer Mar. 2021 - Presente

Com o grande desafio de migrar 7 módulos cartoriais da linguagem delphi pra Vue.js, na web, atuo diretamente no design visual desses sistemas, seja na construção de sketches e wireframes, prototipagem das telas, desenho de fluxos de navegação, design de interação, criação de componentes e documentação do style guide como material de consulta para os devs. Desde a minha chegada, contribuí com uma média de 8 telas prototipadas por sprint, dando ritmo para o time de desenvolvimento e vazão no andamento do projeto.

SaaSTec Labs - Estágio: Dev. Java • UX/UI Designer Dez. 2019 - Mar. 2021

Atuando na investigação dos problemas que os usuários enfrentam no mercado do varejo, fui responsável pelo design de experiência do usuário, prototipação das telas, wireframes e sketches em vários projetos diferentes. Trabalhei fortemente no SaaSReports, junto com o time de devs. frontend, o qual fui responsável por propor novas soluções para a aplicação de relatórios da empresa. Nos projetos ERP e PDV, fui fundamental no design de experiência de usuário, reformulando o layout de todos os relatórios e comprovantes dessas aplicações, os tornando mais intuitivos, minimalistas, atrativos e fáceis de serem visualizados. Tudo isso foi realizado paralelo ao desenvolvimento backend em Java, onde por mais de um ano, atuei na manutenção e implementação de features, e, por fim, operei também o gerenciamento do banco de dados em PostgreSQL.

Educação

Pontífica Universidade Católica - PR 2020 - 2023

Bacharelado em Engenharia de Software

Cursando Engenharia de Software na PUC-PR com previsão de término em 2023. Durante a graduação, venho adquirindo amplo conhecimento em levantamento de requisitos, design-thinking, modelagem de processos, design-interação, programação backend, frontend e metodologias ágeis.

Colégio Adventista Boa Vista

Ensino Médio 2016 - 2018

Cursei todo o ensino médio na rede de ensino Adventista. Durante esse tempo, participei de diversas oficinas e do clube de astronomia.

Objetivos profissionais

Atuar na área de criação de layouts mobile e web, participando na concepção do design das interfaces, por meio de prototipação (wireframes e protótipos navegáveis), articulando o desenvolvimento do UX/UI por meio do design centrado no usuário, com atuação direta na metodologia de design thinking e métodos ágeis, como o Scrum por exemplo.